

Mat s Tes se probudili uprostřed honosně zdobené místnosti. Po Nikolovi však nikde nebylo ani stopy.

„Au! Něco mi drásá nohu!“ vyjekl Mat a podíval se po nezvedenci. Hned vzápětí ale zjistil, že je to Ampéra, která se vši silou a celá zježená držela Matovy nohy.

„Mate? Kdo je tohle?“ zeptala se zděšeně Tes a ukázala na tajemnou postavu, zahalenou stínem v rohu místnosti.

„Spíš bych se měla ptát já vás. Co tu děláte?“ otázala se žena, která vyšla z příšeří a nedůvěřivě si pohledem přeměřovala dvojici.

„M-my jsme společníci Nikoly Tesly. Je ve vážném nebezpečí!“ hlesla Tes.

„Nikola? Vy ho znáte? A já měla za to, že ho už dávno chytili...“ přemítala žena. „Omluvte mne – musím se vám představit. Jmenuji se Mechatrona. Královna Mechatrona.“

Mat a Tes nevěřili svým uším. Je to opravdu ona? Ta, o které jim Nikola vyprávěl?

„Takže vy opravdu existujete!“ zajásala Tes. „Tak to nám budete umět poradit! Musíme se vrátit zpět do Futurlandu, sesadit ten prašivý rod Ohmů a osvobodit Nikolu!“

Královna ale zesmutněla: „Kdybyste jen tušili, kolikrát jsem se snažila dostat do mé vlasti zpět, ale vždy marně. Když jsme totiž s mým klanem unikaly před Georgem Ohmem, tak se náš zrcadlový portál zničil. A tak jsme lapeni zde. Tolikrát jsem se pokoušela najít nějakou jinou alternativu, ale marně.“

Mata ale zaskočila Ampéra, která se k němu potajmu přikradla a sekla ho do pravé nohy.

„AU! Ampéro! Co to?!“ zanařoval Mat, ale všiml si, že přesně na pravé straně v kapse od kalhot má nějaký papír, který mu tam nejspíš Nikola vložil. Na něm byla mapa, jež znázorňovala, kde se na ostrově nachází záložní portál. Nebylo ale snadné určit, která místnost to byla. Návod byl totiž šifrovaný.

---

**Příklad 1:** V ruinách obchodu Clockhouse se nachází 4 místnosti. Každá místnost má jinou barvu, jinou velikost, počet oken a v každé se nachází jiný předmět. V černé místnosti je obraz. V místnosti s psacím strojem jsou 2 okna. Největší místnost je žlutá. V místnosti se 4 okny je ozubené kolečko. V nejmenší místnosti není klíč. V bílé místnosti jsou 3 okna. V hnědé místnosti není ozubené kolečko. Černá místnost je větší než bílá. Co víme o místnosti s jedním oknem? (Urči barvu, předmět i velikost.)

Čas byl neúprosný, a tak se všichni vydali do Clockhouse. Tam vstoupili do správné místnosti a všechny ostatní se zřítily.

„Běžte napřed, já mezitím zmobilizuji krizový tým. Snad si ještě někdo z paláce vzpomene na staré způsoby...“ řekla Mechatrona, a tak Mat s Tes prošli portálem.

Na druhé straně je ale čekalo další nemilé překvapení. Nacházeli se v Nikolově pracovně, na druhé straně Futurlandu.

„Au! Mate? Asi mám něco s nohou!“ skučel Mat na zemi pracovny.

„Neboj Tes, přivolám nám pomoc!“ odvětila Tes a vydal se směrem k nemocnici.

---

**Příklad 2:** Tes chodí rychlostí 5 km/h a Mat o berlích pouze 3 km/h. Od domu Nikoly je to 7 km. Tes dojde až k nemocnici, tam vezme vše potřebné, a pak jde zpět k Matovi. Kdy a jak daleko od Nikolova domu se potkají?

Konečně mohla Tes zpevnit Matův kotník a mohli tak společně pokračovat dál.

„Kudy to vůbec je do toho paláce Entropie?“ zeptala se Tes.

Mat se zamyslel: „Myslím si, že se nejdřív budeme muset dostat přes obchodní pasáží, jsme v úplně jiné části Futurlandu!“

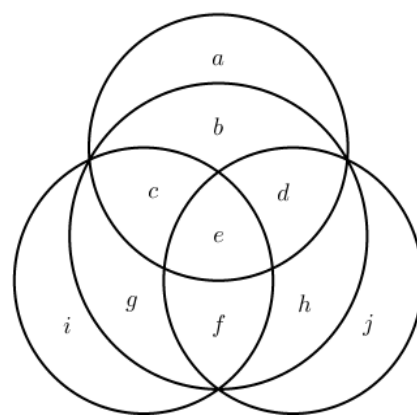
Když už nějakou chvíli bloudili po obchodní pasáží, poznali známou tvář Mechatrony, která čekala ve frontě do obchodu. Královna byla sice v převleku, zaujala však i dva ideopolicisty, a ti si řekli, že si ji radši prověří...

**Příklad 3:** Královna Mechatrona stojí ve frontě, kde je počet lidí násobkem čísla 3. Před královnou stojí tolik lidí, co za ní. Ve frontě za sebou má ale dva ideopolicisty, prvního na 17. místě a druhého na 30. místě. Na kolikátém místě královna stojí, jestliže je fronta co nejkratší (samozřejmě se splněním všech podmínek)?

Mechatrona si naštěstí ideopolicistů všimla a nepozorovaně se z fronty vytratila. Setkala se tedy znovu s Matem a Tes. „Jak jste se zde octli? Kde vás ten portál vyhodil?“ dožadovala se odpovědi zvědavá královna. Tes se chopila slova a odpověděla: „Vlastně v Nikolově pracovně a potom jsme – ale na to teď není čas! Každou chvíli se Nikolovi zkracuje jeho čas, než ho poženou před soud a odsoudí ho k smrti!“ Královna Mechatrona se ale zazubila a řekla: „To já jsem ale mezitím našla místo, kde Nikolu schovávají. Můj tým v čele s Ampérou se už rozhodl vydat směrem na zámek, takže si musíme pospíšet, abychom stihli dojít do paláce ve stejný čas, jako oni...“

Vydali se tedy k vězení, kde se nacházel Nikola. Když se proplížili mezi veškerou ostrahou, dostali se až k Nikolově cele. „Mate! Tes! Jste to vy! A i – má úcta královně Mechatrono,“ začal šaškovat Nikola, když všechny uviděl. „Myslím si, že vysvobodit mě nebude tak snadné. Pro ideopolicisty tu je návod na zadání číselného kódu na zámek, musí ale nejdřív vyřešit příklad, aby jej mohli otevřít.“

**Příklad 4:** Na návodu stálo: Ke správnému určení číselného kódu musíte nahradit písmena na obrázku čísly 1 – 10 (každé můžete použít právě jednou) tak, aby byl součet v každém ze čtyř kruhů stejný.



„Konečně se můžeme dostat společně do paláce a svrhnout ten prohnitý klan Ohmů!“ zaradoval se Nikola, a tak se vydali směrem k Ampéře a oddílu královně Mechatrony. Dovnitř je Mechatrona dostala přes kanalizaci a následně skrze systém spleť chodeb pod palácem. Když už se připlížili pod pracovnu Gregora Ohma, řekli si, že teď je ta pravá chvíle. Otevřeli tedy víko, vstoupili do místnosti a octli se v pracovně, kde ale nikdo nebyl. Otevřely se však dveře a dovnitř vstoupilo ozbrojené komando ideopolicistů v čele s Gregorem.

„Tak tady vás máme! Povstaleckou skupinu! Ideopolicisté, chopte se jich!“ zavelel, avšak Mechatrona je zastavila.

„Stůjte! Prosím. Copak vám nevadí, jak je zde s vámi zacházeno? Nechybí vám, že vás mí otcové oslovovali po dlouhá léta královskou gardou a všichni jste byli vojáci Futura, a nejen nějací policisté, co se snaží držet nějaké ideje? Já si některé vaše obličejové pamatují dodnes a pochybuju, že tento synovec slavného Georga Ohma si o vás nezjistil ani vaše příjmení. Chcete to snad takhle dál?“

Mezi ideopolicisty to chvíli rezonovalo, dokud jeden z nich nezahodil kopí. Potom další, další, až odhodili kopí všichni. Rudého Gregora odvedli do vězeňské kobky a všichni skandovali: „Královna! Královna!“

Mechatrona si ale všimla Mata s Tes a prohlásila: „Je tu ale ještě jedna věc, kterou s vámi musíme vyřešit. Chcete se snad dostat domů, nebo ne?“

Tes chvíli váhala, ale Mat s radostí vyhrkl: „ANO!“

„Dobře,“ pronesla klidně Mechatrona a z hlavního drahokamu z koruny vypustila paprsek, který proměnil nejbližší okno na zrcadlo. „Futurland je vám neskonalé věčným. Budete zde u nás vždy vítáni.“ Mat s Tes se naposledy objali s Nikolou i královnou, dokonce dostali i přátelský škrábanec od Ampéry.

„Mate, to bylo zase dobrodružství, že?“ nadhodila Tes.

„Myslím si, že tohle bude ještě dlouho žít v našich snech,“ zazubil se Mat a spolu vkročili do zrcadla.

**Konec 4. série!!!**

**Řešení této série odešli nejpozději 9. května 2024**

**Hodně štěstí!!!**

**Úspěšní řešitelé za celý rok se mohou těšit na pozvánku na závěrečné soustředění! 😊**

Zasílejte na adresu:

Mates

Gymnázium, Polička  
nábřeží Svobody 306  
572 01 Polička  
Tel.: 461 722 102

Řešení můžete také zaslat na e-mailovou adresu:

[mates@gympolicka.cz](mailto:mates@gympolicka.cz)

(tato adresa slouží i pro případné dotazy)

Webové stránky:

[matesgympolicka.tode.cz](http://matesgympolicka.tode.cz)